



Pieters constructieve implementatie van de BIM Basis ILS

Deze P.iLS geldt specifiek voor Pieters Bouwtechniek

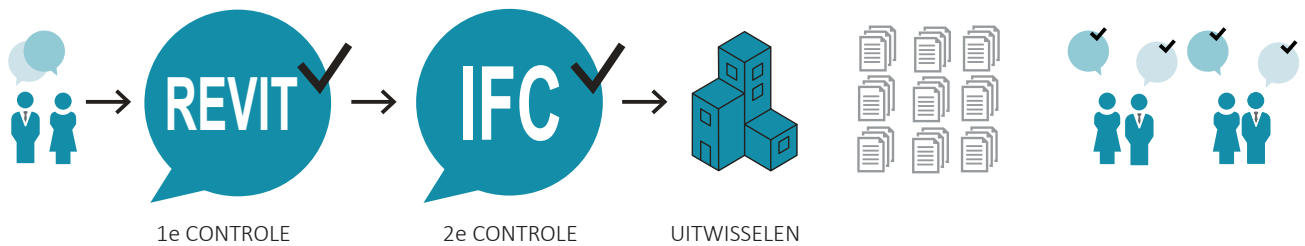
1. WAAROM GAAN WE INFORMATIE EENDUIDIG UITWISSELEN?

Om informatie efficiënter en effectiever te borgen, te controleren en terug te vinden.



2. HOE GAAN WE GEVALIDEERDE INFORMATIE UITWISSELEN?

Het uitwisselen van gevalideerde informatie heeft invloed op een inhoudelijk goede BIM samenwerking. Pieters controleert zowel het Revit als het IFC model, omdat beide worden gebruikt in de BIMcyclus. Pieters maakt gebruik van bestaande structuren, gebaseerd op open BIM.



3. WELKE STRUCTUUR GAAN WE HANTEREN?

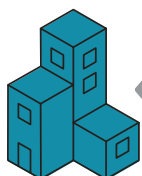
De onderstaande afspraken zorgen ervoor dat iedere betrokken partij de juiste constructieve informatie van Pieters op één vaste plek kan vinden.

Checklist Pieters informatieleveringsspecificatie

3.1 BESTANDSNAAM + PROJECTINFORMATIE

- Een uniforme en consistente benaming van de modellen binnen het project. Met alle mogelijke relevante projectinformatie.

voorbeeld: <Bouwwerk>_Constructie_Pieters.



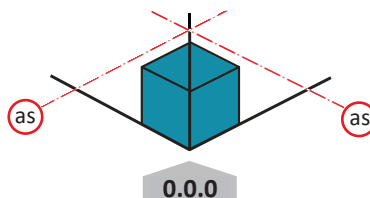
Pset_Pieters_projectinformatie

3.2 LOKALE POSITIE EN ORIËNTATIE - NULPUNT

- De lokale positie van het bouwwerk is onderling gecoördineerd en ligt vlak bij het nulpunt.

tip: Er wordt gebruik gemaakt van een fysiek 0-puntobject, gepositioneerd op 0.0.0, deze wordt mee-geëxporteerd naar IFC.

extra: zie fysiek 0-punt voor de Pieters disclaimer.



3.3 BOUWLAAGINDELING EN -NAAMGEVING

- Alleen bouwlagen benoemen als ifcBuilding-Storey-Name.
- Alle objecten toekennen aan de juiste bouwlaag.
- Zorg er binnen een project voor dat alle partijen exact dezelfde consistente naamgeving aanhouden, numeriek te sorteren met een tekstuele omschrijving.
- Pieters modelleert vanaf bovenkant ruwe vloer.



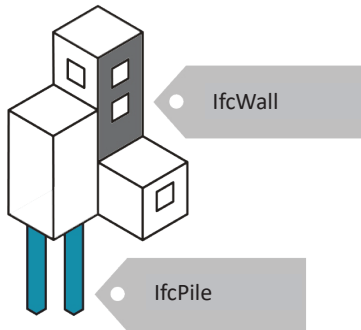
ifcBuildingStorey-Name

voorbeeld 1: 00 begane grond

voorbeeld 2: 01 eerste verdieping

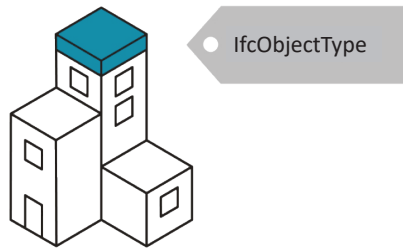
3.4 CORRECT GEBRUIK VAN ENTITEITEN

- Gebruik het meest geëigende type BIM-entiteit, zowel in Revit als de IFC-entiteit.
voorbeeld: vloer = IfcSlab, wand = IfcWall, balk = IfcBeam, funderingsbalk = IfcFooting, kolom = IfcColumn, paal = IfcPile etc.



3.5 STRUCTUUR EN NAAMGEVING

- Objecten consistent structureren en aanduiden.
- In basis altijd TYPE (IfcType, IfcObjectType of IfcObjectTypeOverride) van elementen correct invullen.
- Waar van toepassing ook Name (IfcName of NameOverride) correct invullen.



3.6 INFORMATIEINDELING CLASSIFICATIE NL-SFB

- Alle objecten voorzien van een viercijferige NL-SFB variant-elementencode.

voorbeeld: 28.11

Pieters maakt standaard gebruik van deze 4 hoofdstukken.

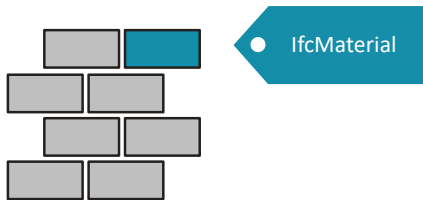
Verdere uitsplitsing (21, 22, 23, 27) in overleg.

1	3	X	X
1	6	X	X
1	7	X	X
2	8	X	X

NL-SFB

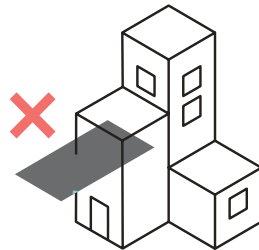
3.7 OBJECTEN VOORZIEN VAN HET CORRECTE MATERIAAL

- Alle objecten voorzien van een materiaalbeschrijving (IfcMaterial).
voorbeeld: 00_PBT_MAT_Kalkzandsteen_CS20.



3.8 DOUBLURES EN DOORSNIJDINGEN

- In basis zijn doorsnijdingen en doublures in een aspectmodel niet toegestaan. Hierop wordt gecontroleerd en waar nodig toegelicht in een modelverklaring.



EENDUIDIGE OMSCHRIJVING VAN OBJECTEN

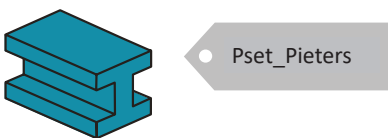
Alle objecten binnen het Pieters model hebben dezelfde opbouw qua omschrijving:

- Assembly code
- Pieters: PBT
- Afkorting van entiteit
- Omschrijving van materiaal
- Omschrijving van materiaalkwaliteit
- Dikte / afmetingen van materiaal

voorbeeld: 28_PBT_WA_beton t.p.g_C30/37_d=300

4. HOE BORGEN WE OBJECTINFORMATIE?

Alle juiste objectinformatie onder één noemer in het object!



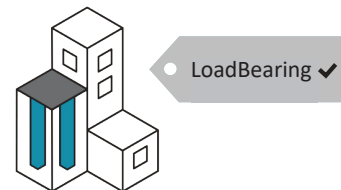
voorbeeld: bij balken maken de constructieve eigenschappen, aangevuld met de eigenschappen LoadBearing, IsExternal en FireRating, onderdeel uit van de Pset_Pieters.

Ifc Property Sets



4.1 DRAGEND / NIET DRAGEND - LOADBEARING

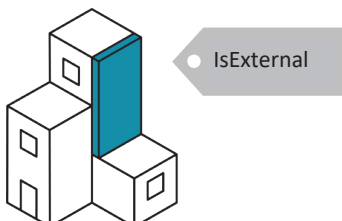
- Alle objecten binnen het hoofdconstructie model zijn voorzien van de eigenschap LoadBearing [True].



4.2 IN / UITWENDIG - IS EXTERNAL

- Objecten zijn, wanneer van toepassing, voorzien van de eigenschap IsExternal. [True/False]

let op: Alle objecten binnen de thermische schil behoren tot: IsExternalFalse.



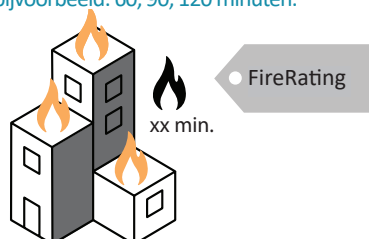
De constructieve eigenschappen van de objecten veranderen bij een binnen- of buitensituatie.

Het opknippen van objecten, anders dan voor constructief benodigde eigenschappen, is derhalve onjuist.

4.3 BRANDWERENDHEID - FIRERATING

- Alle objecten van de hoofdconstructie zijn voorzien van de eigenschap FireRating.

let op: Hier staat de waarde van de 'brandwerendheid hoofdconstructie' bijvoorbeeld: 60, 90, 120 minuten.



WBDBO (geen constructieve eigenschap) wordt niet opgenomen in de objecten.

4.4 PROJECTSPECIFIEK

- Aanvullend gewenste projectspecifieke metadata verwerken ten behoeve van de constructie. Mogelijkheden separaat per project afstemmen.

let op: Dit is niet Pieters standaard.

